



MUNDIALITO USA REGLAMENTO INTERNO

1. No hay fuera de lugar.
2. Todos los saques del portero deben ser con la mano.
3. Los saques del portero no pueden pasar la media cancha.
4. Si la pelota cruza la línea de la media cancha cuando el portero hace un saque desde su área, se le concederá un saque de banda de cualquiera de los 2 lados de la línea de la media cancha al equipo contrario.
5. El portero tendrá 7 segundos para realizar su despeje. Si se pasa del tiempo, el árbitro sancionará con un tiro libre indirecto a favor del equipo contrario.
6. Los saques de banda son con las manos.
7. Cualquier falta, el arbitro considerara si es tiro directo o indirecto.
8. No barridas de ningún tipo. Si alguien se barre, será sancionado con una tarjeta amarilla.
9. Si un jugador tiene 2 tarjetas amarillas en un mismo juego, se sancionará con una tarjeta roja y no podrá participar en el siguiente juego. Si el jugador recibe una tarjeta roja directa, no podrá participar en el siguiente juego.
10. Si un jugador recibe una tarjeta roja, el arbitro le cortara su pulsera para no participar en el siguiente partido. El jugador tendrá que realizar el check-in otra vez para recibir su pulsera nueva.
11. El jugador tendrá 5 segundos para realizar los saques de banda, si se pasa del tiempo se le dará el balón al equipo contrario.
12. La barrera tendrá que estar a 5 pasos normales del arbitro
13. Es obligatorio contar con un portero por equipo en todos los juegos.
14. Los penales se deberán realizar desde el centro del área penal, a 8 pasos normales del arbitro.
15. Durante un penal el portero debe permanecer en su línea.
16. Las categorías 2017 a 2014, no se permite usar la cabeza para hacer contacto con el balón, si alguien lo hace, se sancionara con tiro indirecto para el otro equipo
17. Cada equipo debe tener un coach que será el contacto principal de su equipo y va a representar a su equipo en el registro en el día del evento.
18. Todos los jugadores deben presentar un ID con fotografía. Sin excepción una copia del acta de nacimiento también.
19. Cada jugador debe ser verificado por el comité organizador del evento antes de su primer juego.
20. Cada jugador (padre/tutor para menores de 18 años) deben firmar la hoja de relevo de responsabilidad.
21. Ningún jugador podrá participar si no ha firmado la hoja de relevo de responsabilidad.
22. Una vez firmado el relevo de responsabilidad, los jugadores entienden y aceptan lo que ahí está escrito y están en total acuerdo con lo firmado.
23. El roster debe tener un máximo de 14 jugadores.
24. Cada equipo debe tener un coach mayor de 18 años, ningún jugador puede ser coach.
25. No hay limite para hacer cambios de jugadores y se pueden realizar en cualquier momento, el arbitro no tiene que parar el juego para los cambios, solo asegúrese que el jugador que va ser sustituido este afuera.
26. Los equipos deben portar su uniforme con número obligatorio.
27. El portero debe usar un color de uniforme diferente al resto del equipo.
28. No se permite el uso de joyería.



29. Cualquier jugador que no tenga sus implementos deportivos completos no podrá jugar.
30. Todos los jugadores deben portar su playera del equipo durante cada juego, deben traer una playera clara y una oscura. Si los 2 equipos tienen el mismo color de playera, el equipo de “casa” deberá cambiarse de uniforme. La playera alternativa no necesita numero. Casacas pueden ser utilizadas como uniforme alternativo.
31. Todas las decisiones del árbitro son irrefutables, en caso de querer presentar una protesta, se deberá pagar una tarifa de \$50 dólares para someterla a evaluación. Si gana la protesta se le rembolsa el dinero.
32. Cada juego contará con un árbitro. No se necesitan jueces de línea.
33. El árbitro revisará que cada jugador tenga su equipo deportivo completo (playera con número, espinilleras, zapatos deportivos, etc).
34. Se dará un tiempo máximo de espera de 10 minutos para iniciar un juego. El juego se podrá iniciar con un mínimo de 4 jugadores incluyendo al portero, después de los 5 minutos se le pondrá un gol al equipo que este listo en la cancha. Si a los 10 minutos falta un equipo se le dará por perdido el juego.
35. Si un equipo gana por default, el equipo ganará 3 a 0. Si por algún motivo ninguno de los 2 equipos se presentan al juego, ambos perderán 3 a 0.
36. Al final de cada juego el entrenador de cada equipo debe firmar la hoja de resultados del árbitro para asegurar el resultado final, si no lo hace será oficial lo que ponga el arbitro. El equipo ganador entregara el reporte al comité que estará en los campos. En caso de empate el equipo indicado como casa en los horarios es responsable de entregar el reporte del juego.
37. Una vez que la hoja haya sido entregada a el comité organizador encargado de la puntuación, no se aceptarán cambios.
38. Los organizadores del evento se reservan el derecho de admisión.
39. Las decisiones del comité organizador son finales e irrefutables. En caso de presentarse una indisciplina, dependiendo de la gravedad del caso, el comité organizador se reserva el derecho de expulsar del evento a cualquier participante el cual deberá abandonar inmediatamente el lugar del evento.
40. Cada juego de fase de grupos tendrá una duración de 2 tiempos de 22 minutos cada uno, con un descanso de 5 minutos, en el medio tiempo.
41. En el estadio cada juego de semi final y final, tendrá una duración total de 40 minutos corridos, sin descanso.
42. A la hora indicada empieza a correr el tiempo y los equipos tienen que estar listos para ingresar tan pronto silbe el arbitro.
43. Equipos, directores técnicos o jugadores que violen el presente reglamento pueden ser suspendidos del evento sin devolución de su pago.
44. En caso de haber un empate en puntuación para definir quien avanza se llevara a cabo el siguiente sistema de desempate: Paso #1 Diferencia de goles, #2 Goles a favor #3 enfrentamiento entre si #4 definición desde el punto penal 3 jugadores por equipo y si continua el empate muerte súbita uno tiro por equipo hasta sacar un ganador
45. Sistema de competencia. Juego ganado 3 puntos, juego empatado 1 punto y juego perdido 0 puntos.
46. Si el jugador pierde su brazalete esto tendrá un costo de \$5.00 para reemplazarlo
47. Pueden jugar con tenis de indoor o tachones, si usa tachones, se los tendrá que quitar terminando su juego y no usarlo en ningún otro lado, esto ultimo solo aplica en el estadio.



48. Cada equipo debe presentar un balón para jugar. 2016-2014 size #4 las demás categorías del size #5.
49. Los equipos que califiquen a Semi-Finales y Finales, obtendrán automáticamente el boleto para ingresar al estadio y para hacer el tour. Solo los jugadores que están en el roster, entrenador y asistente obtendrán boleto de entrada y pulsera.
50. Costo de Boleto al Att Stadium:
 - a. Admisión General: \$25.00 (Solo ver los juegos – Incluye estacionamiento)
 - b. VIP: \$35.00 (Para ver los juegos y recibir tour del At&t Stadium – Incluye estacionamiento)
51. Costo de entrada a Gateway Park para personas mayores de 10 tendrá un costo de \$3.00. Menores de 10, jugadores, entrenadores y manager no tendrán que pagar la entrada.

